

Cubic ROBOCODE

National Tournament 2007

รายละเอียดการเตรียมตัวก่อนการอบรมรอบที่ 2

สำหรับการอบรมในรอบที่ 2 เป็นรอบที่จัดขึ้นสำหรับน้องๆ ที่มีความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับการเขียนโปรแกรมอยู่แล้ว ต่อไปนี้คือรายละเอียดคำสำคัญ (keywords) พื้นฐานที่น้องควรจะต้องรู้ก่อนการเข้าอบรมในรอบนี้ (น้องจำเป็นต้องมีความรู้พื้นฐานในขอบเขตของภาษาที่น้องเขียนเป็นอยู่แล้วเท่านั้น ไม่จำเป็นที่น้องจะต้องมีความรู้พื้นฐานทุกภาษาที่อ้างถึงในเอกสารนี้)

C / C++

- เข้าใจระบบตัวแปร (variables) และชนิดต่างๆ ของตัวแปร (data types)
int, double
- เข้าใจการคำนวณพื้นฐานทางคณิตศาสตร์ (mathematic operations) และทางตรรกะ (boolean operations)
=, +, -, *, /, %, ==, !=, <, <=, >, >=, ->
- เข้าใจระบบฟังก์ชัน (functions) การคืนค่าของฟังก์ชัน (function return value) และการรับค่าของฟังก์ชัน (parameters/arguments)
- if / else
- while

Pascal

- เข้าใจระบบตัวแปร (variables) และชนิดต่างๆ ของตัวแปร (data types)
Integer, Real, Boolean
- เข้าใจการคำนวณพื้นฐานทางคณิตศาสตร์ (mathematic operations) และทางตรรกะ (boolean operations)
:=, +, -, *, /, div, mod, =, <>, <, <=, >, >=
- เข้าใจระบบฟังก์ชัน (functions) การคืนค่าของฟังก์ชัน (function return value) และการรับค่าของฟังก์ชัน (parameters/arguments)
procedure / function
- if / else
- repeat / until
- while / do

Visual Basic / Visual Basic .NET

- เข้าใจระบบตัวแปร (variables) และชนิดต่างๆ ของตัวแปร (data types)
Integer, Double, Boolean
- เข้าใจการคำนวณพื้นฐานทางคณิตศาสตร์ (mathematic operations) และทางตรรกะ (boolean operations)
=, +, -, *, /, <>, <, <=, >, >=
- เข้าใจระบบสับรoutines (subroutines) การคืนค่าของสับรoutines (subroutine return value) และการรับค่าของฟังก์ชัน (parameters/arguments)
Sub

- If, Else, EndIf
- While

C#

- เข้าใจระบบตัวแปร (variables) และชนิดต่างๆ ของตัวแปร (data types)
int, double, bool
- เข้าใจการคำนวณพื้นฐานทางคณิตศาสตร์ (mathematic operations) และทางตรรกะ (boolean operations)
=, +, -, *, /, %, ==, !=, <, <=, >, >=
- เข้าใจระบบเมธอด (methods) การคืนค่าของเมธอด (method return value) และการรับค่าของฟังก์ชัน (parameters/arguments)
- if / else
- while

PHP

- เข้าใจระบบตัวแปร (variables) และชนิดต่างๆ ของตัวแปร (data types)
- เข้าใจการคำนวณพื้นฐานทางคณิตศาสตร์ (mathematic operations) และทางตรรกะ (boolean operations)
=, +, -, *, /, %, ==, !=, <, <=, >, >=
- เข้าใจระบบฟังก์ชัน (functions) การคืนค่าของฟังก์ชัน (function return value) และการรับค่าของฟังก์ชัน (parameters/arguments)
function
- if / else
- while

Javascript / JScript

- เข้าใจระบบตัวแปร (variables) และชนิดต่างๆ ของตัวแปร (data types)
var
- เข้าใจการคำนวณพื้นฐานทางคณิตศาสตร์ (mathematic operations) และทางตรรกะ (boolean operations)
=, +, -, *, /, %, ==, !=, <, <=, >, >=
- เข้าใจระบบฟังก์ชัน (functions) การคืนค่าของฟังก์ชัน (function return value) และการรับค่าของฟังก์ชัน (parameters/arguments)
function
- if / else
- while

หากน้องๆ พบว่าน้องๆ ยังไม่มีความรู้พื้นฐานครบตามที่ระบุไว้ในภาษาที่น้องเขียนเป็น น้องอาจจะต้องจำเป็นที่หาข้อมูลหรือเรียนรู้เพิ่มเติมให้ครบถ้วนการเข้ารับการอบรมค่ะ