

Cubic Robocode National Tournament 2007 RULES



อย่าลืมศึกษากฎ-กติกาการแข่งขันอย่างละเอียดก่อนเข้าร่วมการแข่งขัน!

ข้อกำหนดผู้สมัคร

- ✓ นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษา ที่อยู่ในสถาบันการศึกษาในประเทศไทย
- ✓ ได้รับอนุญาตจากผู้ปกครองให้เข้าร่วมการแข่งขัน

ประเภทการแข่งขัน

- ✓ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
- ✓ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

ขั้นตอนการแข่งขัน

การแข่งขันทั้ง 2 ระดับจะถูกแบ่งออกเป็น 2 รอบ ได้แก่รอบคัดเลือก และรอบชิงชนะเลิศ โดยแข่งในเวลาเดียวกัน แต่ไม่มีการแข่งข้ามระดับการแข่งขันกัน

การแข่งขันรอบคัดเลือก

รอบคัดเลือกจะเป็นการแข่งขันแบบตะลุมบอน (Free for All) โดยจะทำการจับกลุ่มหุ่นยนต์โดยสุ่ม กลุ่มละ 10 ตัวหรือใกล้เคียง 10 ตัวที่สุด เข้าแข่งขันแบบตะลุมบอน และเก็บคะแนนสะสมตามกฎของ Robocodeสากล โดยจะทำการสุ่มกลุ่มใหม่ทั้งสิ้น 3 รอบ และนำคะแนนจากทั้ง 3 รอบมารวมกัน

การแข่งขันรอบคัดเลือกจะมีขึ้น 2 ครั้ง โดยครั้งแรกในวันอาทิตย์ที่ 26 สิงหาคม และครั้งที่สองในวันอาทิตย์ที่ 30 กันยายน 2550 โดยผู้เข้าแข่งขันเพียงแต่ส่งโค้ดผ่านระบบออนไลน์ภายในเวลา 22.00 น. ของวันก่อนหน้าการแข่งขัน โดยไม่จำเป็นต้องเดินทางมายังสถานที่แข่งขันก็ได้ ผู้ที่ได้คะแนนรวมจากทั้งสองครั้งสูงที่สุด 16 คนในแต่ละระดับ (รวม 32) จะได้เข้ารอบชิงชนะเลิศ

การแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ

การต่อสู้ในรอบชิงชนะเลิศจะเป็นแบบตัวต่อตัว (One on One) โดยทำการจับคู่แข่งขันแบบแพ็คต็อก (Tournament) ซึ่งในแต่ละคู่จะต้องทำการแข่งขันทั้งสิ้น 3 ครั้ง และให้ผู้ที่ชนะ (รอดชีวิตหรือระเบิดหลังคู่

เว็บไซต์โครงการ

<http://www.ku.ac.th/cubicrobocode>
<http://cubiccreative.org/robocode>

เว็บไซต์ Robocode

<http://robocode.sourceforge.net>

วิกิ Robocode

<http://robowiki.net>

สนับสนุนโดย SIPA และ Sun Microsystems

สรุป กำหนดการ กิจกรรม

31 กรกฎาคม 2550
หมดเขตการสมัคร

30 มิถุนายน, 1,7,8 กรกฎาคม 2550 8.30-16.30
การอบรมสำหรับผู้ที่ไม่เคยเขียนโปรแกรมมาก่อน

26 สิงหาคม, 30 กันยายน 2550
การแข่งขันรอบคัดเลือก

21,22 กรกฎาคม 2550 8.30-16.30
การอบรมสำหรับผู้ที่เคยเขียนโปรแกรมภาษาอื่น

5 ตุลาคม 2550 08.00-17.00
การแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ

28,29 กรกฎาคม 2550 8.30-16.30
การอบรมสำหรับผู้ที่เคยเขียนโปรแกรมภาษา Java

ต่อสู้) ได้ 2 ใน 3 เป็นผู้ชนะ ยกเว้นคู่ชิงชนะเลิศต้องชนะให้ได้ 3 ใน 5 ครั้ง

การจัดคู่อันดับการแข่งขัน เป็นการกำหนดโดยคณะกรรมการ โดยให้ถือเป็นสิ้นสุด

การแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ ผู้เข้าแข่งขันจำเป็นต้องเดินทางมายังสถานที่แข่งขัน (ห้องอบรม Kasetsart IT Square) ในวันที่ 5 ตุลาคม 2550 โดยต้องเสียค่าใช้จ่ายในการเดินทางด้วยตนเอง

รางวัล

ผู้ชนะในแต่ละระดับการแข่งขัน จะได้รับรางวัลต่างๆ ดังต่อไปนี้

รางวัลชนะเลิศ ได้รับเงินรางวัล 30,000 บาท พร้อมโล่เกียรติยศ

รางวัลรองชนะเลิศอันดับหนึ่ง ได้รับเงินรางวัล 15,000 บาท พร้อมโล่เกียรติยศ

รางวัลรองชนะเลิศอันดับสอง ได้รับเงินรางวัล 5,000 บาท พร้อมโล่เกียรติยศ

และนอกจากนี้ผู้ที่ได้เข้ารอบชิงชนะเลิศ ทั้ง 32 คนจะได้รับประกาศนียบัตรอีกด้วย

ข้อกำหนดเชิงเทคนิคอื่นๆ

- ★ โค้ดหุ่นยนต์ในการแข่งขันทั้งหมดต้องมีขนาดไฟล์ไม่เกิน 1,250 ไบต์
- ★ ต้องไม่ใช่โค้ดที่คัดลอกมาจากผู้อื่น หรือจากบนอินเทอร์เน็ต
- ★ ผู้เข้าแข่งขันสามารถเลือกสีหุ่นยนต์ของตนเองได้
- ★ สำหรับการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ ในกรณีที่คู่ต่อสู้มีสีของหุ่นยนต์ที่เหมือนกัน หรือคล้ายกัน คณะกรรมการอาจจะทำการสุ่มเปลี่ยนสีฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งเพื่อลดความสับสน

- ★ ชื่อของหุ่นยนต์ต้องเป็นตัวอักษรภาษาอังกฤษหรือตัวเลขไม่เกิน 12 ตัวอักษร และต้องไม่ขึ้นต้นด้วยตัวเลข
- ★ การนับคะแนนตามกฎสากลของ Robocode จะนับตามคะแนนรวมที่ขึ้นโปรแกรมหลังจากที่การต่อสู้สิ้นสุดลง
- ★ ผู้เข้าแข่งขันต้องทำการส่งโค้ดผ่านระบบออนไลน์ ด้วยชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านที่ได้รับหลังจากการสมัครการแข่งขันในวันและเวลาที่กำหนด
- ★ คณะกรรมการจะไม่รับผิดชอบต่อความผิดพลาดใดๆ อันเกิดจากความผิดพลาดของระบบ ไม่ว่าจะเป็นทางฝั่งผู้เข้าแข่งขัน ผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ต หรือของคณะกรรมการก็ตาม
- ★ การแข่งขันรอบชิงชนะเลิศจะใช้เวลาไม่เกินรอบละ 3 นาที เมื่อหมดเวลา 3 นาที หุ่นยนต์ที่มีพลังเหลือมากกว่าจะเป็นผู้ชนะทันที
- ★ หากกรณีที่มีพลังเหลือเท่ากันหลังจากหมดเวลาแล้ว ให้ถือว่าการแข่งขันในรอบนั้นเป็นโมฆะ และทำการแข่งขันใหม่
- ★ คณะกรรมการขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงกฎกติกาต่างๆ โดยไม่จำเป็นต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า และการตัดสินใจของคณะกรรมการให้ถือเป็นสิ้นสุด
- ★ ผู้ที่เข้าร่วมการแข่งขันทุกท่านให้ถือว่าทราบข้อกำหนด รายละเอียด กติกาการแข่งขันต่างๆ เรียบร้อยแล้ว และต้องปฏิบัติตามอย่างเคร่งครัด

การอบรม

ผู้เข้าแข่งขันสามารถเข้ารับการอบรมได้ โดยการอบรมจะมีการแบ่งระดับทั้งสิ้น 3 ระดับดังต่อไปนี้

การอบรมสำหรับผู้ที่ไม่เคยเขียนโปรแกรมมาก่อน จะเป็นการอบรมโดยเริ่มต้นจากหลักการโปรแกรมเบื้องต้น ตัวแปร คำสั่งทางโครงสร้างต่างๆ ก่อนจะเข้าสู่การโปรแกรม Robocode การอบรมในระดับนี้ใช้เวลาทั้งสิ้น 4 วัน

การอบรมสำหรับผู้ที่เคยเขียนโปรแกรมภาษาอื่น โดยที่จะเป็นการเทียบเคียงคำสั่งต่างๆ จากภาษาอื่นๆ มาสู่ภาษา Java เพื่อความรวดเร็ว และสามารถเข้าสู่เนื้อหาในส่วนของ Robocode ได้ทันที การอบรมในระดับนี้ใช้เวลาทั้งสิ้น 2 วัน

การอบรมสำหรับผู้ที่เคยเขียนโปรแกรมภาษา Java แล้ว จะสามารถเข้าสู่เนื้อหาการเขียนโปรแกรมควบคุมหุ่นยนต์ใน Robocode ได้ทันที โดยมุ่งเน้นที่เทคนิคพิเศษต่างๆ และคำสั่งขั้นสูงบางประการ

การอบรมทั้งหมด ผู้สมัครต้องสมัครผ่านโรงเรียนที่สังกัดอยู่เท่านั้น ซึ่งจะรับเพียง 40 คนต่อระดับการอบรม (รวม 120 คน) โดยให้สิทธิ์ผู้ที่สมัครก่อน และให้สิทธิ์สำหรับแต่ละโรงเรียนไม่เกินโรงเรียนละ 6 คน (รวมทั้ง 3 ระดับ)

การอบรมทั้งหมดไม่มีค่าใช้จ่ายใดๆ และมีอาหารว่างเช้าและบ่าย และอาหารกลางวันรับรอง สำหรับนักเรียนในต่างจังหวัด ต้องรับผิดชอบเรื่องการเดินทางและที่พักเอง

รายละเอียดเพิ่มเติมและข่าวล่าสุดเกี่ยวกับการอบรม ท่านสามารถตรวจดูได้จาก <http://www.ku.ac.th/cubicrobocode> หรือ <http://cubiccreative.org/robocode>